

# Spielordnung Ortenau-Dart-Liga e.V.

Jeder Spieler, der am Spielbetrieb der ODL e.V. teilnimmt, ist auch Mitglied der ODL e.V. und erkennt somit die Vereinssatzung, die Spielordnung und deren Anhang an.

Mitglieder im Sinne der ODL e.V. sind alle Personen, die ihr Startgeld (ODL-Beitrag) für das Geschäftsjahr (Spieljahr) bezahlt haben. Spieler unter 18 Jahren sind beitragsfrei. Jedes Mitglied hat das Recht an allen vereinsinternen Veranstaltungen (Ligabetrieb, Pokalwettbewerb, Doppel- und Einzelmeisterschaften) teilzunehmen.

## **1 Mannschaftsmeldung**

a) Die Teams und ihre Spieler, die am Spielbetrieb teilnehmen, werden durch ihre Delegierten bis spätestens zur Abschlussfeier vor Beginn eines neuen Geschäftsjahres (Spieljahr) schriftlich gemeldet. Jede Teammeldung muss mindestens 4 Spieler umfassen.

b) Die fälligen Startgelder (ODL-Beiträge) müssen bis zu der gesetzten Frist auf dem Konto der ODL e.V. eingegangen sein.

Sollte die Bezahlung nicht erfolgen, kann die Mannschaft aus Organisatorischen Gründen nicht am Spielbetrieb teilnehmen.

c) Es versteht sich von selbst, dass kein Spieler in 2 Teams gemeldet sein kann.

Bei Clubwechsel eines Spielers innerhalb der Liga (1.-2. oder 3. Division) während der laufenden Spielrunde, ergeht eine Sperre.

In der Vorrunde kann ein Spieler die Mannschaft wechseln (2 Spieltage Sperre)

In der Rückrunde nur mit Genehmigung der Vorstandschaft (Härtefallregelung)

d) Spielberechtigt sind alle ordnungsgemäß gemeldeten (Nachgemeldeten) Spieler eines Teams. Die Nachmeldung eines Spielers kann auch am betreffenden Spieltag mit Eintrag im Spielbericht erfolgen.

**Die Meldegebühr, sowie die Datenschutzerklärung muss bis spätestens 1 Wochen nach dem Meldedatum entrichtet sein.**

Sollte dies nicht der Fall sein gehen Spiele und Punkte des Spielers für die Mannschaft verloren.

e) Nicht spielberechtigt sind 1. gesperrte Spieler und 2. alkoholisierte Spieler (Volltrunkenheit), die den Spielbetrieb gefährden oder dem Image der ODL schaden können. 3. Spieler die Punkt d) nicht erfüllen. Bei Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers, werden alle Spiele des betroffenen Teams zu Null für den Gegner gewertet.

f) Mit Beginn der Saison 2024/2025 Dürfen Mannschaften entscheiden wann ihre Heimspiele starten. Die Startzeit muss sich im Festgelegten Rahmen 18:00 bis 19:00 Uhr bewegen.

## 2 Spielbetrieb

a) Gespielt wird im Viererteam, d.h. es werden 8 Einzel- und 2 Doppelspiele ausgetragen, wobei je Team und Spieltag bis zu 8 Spieler eingesetzt werden können. Jedes Team darf im Laufe der Runde nur zweimal in Unterzahl (3 Spieler) antreten. Danach werden alle Spiele in Unterzahl als nicht angetreten gewertet. Die Spielernamen werden für den Gegner verdeckt im Spielberichtsbogen eingetragen. Das „Freilos“ kann an jeder beliebigen Stelle eingesetzt werden.

b) Spielmodus 501 BOT (2 Gewinnsätze ) straight in/double out.

Die Starter der einzelnen Spiele werden durch einen Bull

Wurfrunden (3 Darts), die unter 16/26\* Punkte erreichen, gelten als Tinkles, dies gilt bis zu einem Restpunktstand von 100 oder mehr Punkten.

Diese Tinkles müssen im Spielberichtsbogen vermerkt werden und ein Obolus von 30 Cent je Tinkle entrichtet werden.

Es können bis zu 10 Tinkles pro Spieler eingetragen werden (3€), jeder weitere Tinkle ist frei.

\*laut Beschluss der Vorstandschaft vom 07.09.2022 wurde der Tinkefreibetrag für Spieler der 1.Division auf 26 Punkte erhöht, dies gilt auch für Pokalspiele.

c) Die Dartspieler dürfen nur noch den Score ansagen und nicht, was sie an Restsumme übrigahaben. Des Weiteren müssen die Schreiber ebenfalls den Score mit aufschreiben.

Spieler A		Spieler B	
100	501	501	85
95	401	416	140
140	166	276	140
130	36	60	76
GAME SHOT			

Der Schreiber hat auch die Schiedsrichterfunktion bei Unstimmigkeiten, und ist neutral.

d) Sämtliche Ligaspiele finden Sonntagabends ab 18 Uhr statt. Sollte ein Team bis 30 Minuten nach Startzeit nicht spielbereit sein, wird mit einer Strafgebühr geahndet (siehe Anhang).

e) Bei dreimaligem Nichtantreten gilt das Spiel als nicht angetreten und somit als verloren. Zweimaliges Nichtantreten während einer laufenden Runde (Wettbewerbsverzerrung, dazu zählt auch die Regelung in Absatz a), erfolgt Ausschluss von der laufenden Runde und Sperrung der Spieler für den Rest der Spielrunde.

Gegen Jungendmannschaften beginnen Spiele um 18 Uhr

f) Auswechselungen sind nicht Positionsbezogen, jeder Spieler darf theoretisch zwei Einzel sowie ein Doppel spielen.

Doppelspiele sind nicht an Auswechselungen gebunden, sollte ein Spieler nach seinem Einzel im ersten Block ausgewechselt worden sein, darf er trotzdem das zweite Doppel spielen.

Andersherum ist es gestattet, Spieler die nicht in der Startaufstellung stehen, für ein Doppel zu berufen.

g) Das Rauchen an der Abwurflinie ist untersagt, auch darf beim Wurf keine Zigarette in der Hand gehalten werden.

Selbiges gilt auch für den Schreiber, sollte er zum Ausführen seiner Schiedsrichterfunktion in Boardnähe stehen.

h) Kameraunterstützte Zählsysteme wie z.B Scolia oder Autodarts sind grundsätzlich erlaubt. Das System muss mindestens über drei Kameras verfügen, des Weiteren darf kein Restscore zwischen den Würfen angezeigt werden.

Außerdem darf das System keine check-out Wege vorgeben.

Der „Schreiber“ hat hier die Kontrollpflicht und muss ggf. den Score korrigieren.

### 3 Spielverlegung

a) Spielbeginn ist der auf dem Spielplan festgesetzte Termin und die festgesetzte Uhrzeit. (Sonntag 19,00Uhr).

Eine Spielverlegung muss bis spätestens Freitag 20,00Uhr angemeldet sein.

**Spielverlegungen sollen die Ausnahme bleiben und nur dann durch die Ligaspieleleitung genehmigt werden, wenn alle beteiligten Teams zustimmen.**

**Sollte es zu keiner Einigung kommen, gewinnt die Antretende Mannschaft 10:0-20:0.  
Der letzte Spieltag darf nicht verlegt werden.**

Tritt eine Mannschaft unverschuldet, z.B. durch höhere Gewalt verhindert, nicht zu einem Spiel an, so wird von der Ligaleitung in Verbindung mit den Mannschaftskapitänen der betreffenden Mannschaften ein neuer Termin gesucht.

Die Nichtantretende Mannschaft hat unverzüglich nach Eintreten der höheren Gewalt die gegnerische Mannschaft und den Ligaleiter zu informieren. Die höhere Gewalt muss zweifelsfrei nachgewiesen werden.

### 4 Teamausschluss

a) Bei Ausschluss oder freiwilligem Abstieg während der Saison werden alle Spiele mit 0:10 Spielen und 0:20 Sätzen gewertet. Diese Mannschaft und dessen Spieler sind für den Rest der laufenden Saison nicht mehr spielberechtigt. (Ausnahme siehe 1c)Bei Ausschluss oder freiwilligem Abstieg nach der Saison wird dieses Team an die letzte Stelle (in der Regel der 8. Platz) gesetzt, dabei bleiben alle Ergebnisse dieses Teams erhalten.

### 5 Spielberichte

a) Die Spielberichte sind vollständig und leserlich auszufüllen – keine Kampfnamen oder Kürzel. Jeder Mannschaftskapitän ist für das korrekte Ausfüllen seiner Hälfte des Spielberichts, sowie eventueller Nachmeldungen seines Teams verantwortlich.

Für die Eintragung der Endergebnisse und die Abrechnung der Tinkles und Nachmeldegebühren ist allein die Heimmannschaft verantwortlich.

Für die Eintragung der Endergebnisse und Spielberichte stehen Mustervorlagen zum Download bereit.

b) Abgabe der Spielberichte

Die Spielberichte sind von der Heimmannschaft bis Mittwoch nach dem Spieltag an [liga@ortenau-dartliga.de](mailto:liga@ortenau-dartliga.de), oder direkt an den Ligaleiter zu senden.

Das Spielergebnis ist bis Mittwochabend 20,00Uhr in der Ligaverwaltung einzutragen. Eine Verspätete Abgabe kostet eine Strafgebühr! Siehe Anhang.

## 6 Pokalrunde

a) Teams der 2./3. Division, die nach Auslosung auf Teams der 1. Division treffen, haben bis einschließlich Halbfinale Heimrecht.

Pokalspiele, die unentschieden verlaufen (5:5), werden durch ein Mannschaftsspiel (4 Spieler pro Team) entschieden. Gespielt wird dabei 801 BOT (2Gewinnsätze), straight in/double out.

Im übrigen gilt die Spielordnung.

Die Pokalendspiele werden vom Sieger des Vorjahres ausgerichtet.

Der Pokalwettbewerb wird nach jeder Runde ausgelost, die Ziehung erfolgt live per Internetübertragung. Datum und Uhrzeit der Ziehung wird den Mannschaftskapitänen im Vorfeld mitgeteilt.

## 7 Allgemeines

a) Im Interesse aller Dartspieler ist in den Lokalen für eine gute Dartanlage (Board, Beleuchtung, Abstand der Wurflinie) zu sorgen. Eigenmächtige Spielabsagen werden nicht berücksichtigt, Proteste sind zugelassen.

## 8 Tinklegelder

a) Die Bezahlung erfolgt nach der Saison

Der Tinkelbetrag wird von der ODL für die gesamte Mannschaft berechnet, der Mannschaftskapitän haftet für die Summe.

## 9 Fristen

Folgende Fristen gelten in der ODL :

Bezahlung der Tinklegelder	:	31.07 des laufenden Jahres
Bezahlung der Meldegebühren	:	31.08 des laufenden Jahres
Anmeldung zur kommenden Saison	:	an der Abschlussfeier

Vorweg sei gesagt, dass die Spielordnung nicht dazu da ist, alles bis ins kleinste

Detail zu reglementieren, sondern in erster Linie dazu dienen soll, eine möglichst reibungslosen Spielbetrieb zu gewährleisten.

Es soll kein Spieler in seiner individuellen Freiheit oder Kreativität eingeschränkt werden, sondern der Sinn und Zweck der ODL e.V., nämlich die Ausübung und Verbreitung des Dartsports soll erhalten bleiben.

Auch die Strafgebühren sollten nicht dazu beitragen die ODL e.V. zu bereichern, sondern dazu dienen, die Mithilfe aller Beteiligten für einen reibungslosen Spielbetrieb anzuregen. Leider ist es nun mal so, dass manche Menschen erst dann daran denken sich an bestehende Regeln zu halten, wenn es an die eigene Geldbörse geht.

Der Punkt 1 b) der Spielordnung soll einer besseren Planung der Liga und ihren Turnieren dienen

## Strafgebührenauflistung

Art des Verstoßes gegen die Spielordnung	Strafgebühr
Fehlen bei der Delegiertenversammlung	20,00 Euro
Zahlungsverzug Mannschaftsmeldung	20,00 Euro
Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers	20,00 Euro
Zweimaliges Nichtantreten	20,00 Euro
Verspätete Abgabe des Spielberichtes	20,00 Euro
Verspätete Eingabe des Spielberichtes	20,00 Euro
Fehlen bei Auf oder Abbau der Abschlussfeier	50,00 Euro
Spieleranmeldung und Nachmeldung	15,00 Euro
Lokalgebühren bei 1-2 Mannschaften	30,00 Euro
Lokalgebühren bei 3-4 Mannschaften	50,00 Euro
Lokalgebühren ab 5 Mannschaften	60,00 Euro
Tinkles	30 Cent

28.09.2025

