

Spielordnung Ortenau-Dart-Liga e.V.

Jeder Spieler, der am Spielbetrieb der ODL e.V. teilnimmt, ist auch Mitglied der ODL e.V. und erkennt somit die Vereinssatzung, die Spielordnung und deren Anhang an. Mitglieder im Sinne der ODL e.V. sind alle Personen, die ihr Startgeld (ODL-Beitrag) für das Geschäftsjahr (Spieljahr) bezahlt haben. Spieler unter 18 Jahren sind beitragsfrei. Jedes Mitglied hat das Recht an allen vereinsinternen Veranstaltungen (Ligabetrieb, Pokalwettbewerb, Vierer-, Doppel- und Einzelmeisterschaften) teilzunehmen.

1 Mannschaftsmeldungen

- a) Die Teams und ihre Spieler die am Spielbetrieb teilnehmen, werden durch ihre Delegierten bei der Vollversammlung vor Beginn eines neuen Geschäftsjahres (Spieljahr) schriftlich gemeldet. Jede Teammeldung muss mindestens 4 Spieler umfassen.
- b) Die fälligen Startgelder (ODL-Beiträge) müssen bis zu der gesetzten Frist auf dem Konto der ODL e.V. eingegangen sein,. Selbstverständlich können die Startgelder auch bei der Anmeldung dem Kassenswart oder seinem Bevollmächtigten übergeben werden. Sollte die Bezahlung nicht erfolgen, kann die Mannschaft aus Organisatorischen Gründen nicht am Spielbetrieb teilnehmen.
- c) Es versteht sich von selbst, dass kein Spieler in 2 Teams gemeldet sein kann. Bei Clubwechsel eines Spielers innerhalb der Liga (1.-2. oder 3. Division) während der laufenden Spielrunde, ergeht eine Sperre In der Vorrunde kann ein Spieler die Mannschaft wechseln (2 Spieltage Sperre) In der Rückrunde nur mit Genehmigung der Vorstandschaft (Härtefallregelung)
- d) Spielberechtigt sind alle ordnungsgemäß gemeldeten (Nachgemeldeten) Spieler eines Teams. Die Nachmeldung eines Spielers kann auch am betreffenden Spieltag mit Eintrag im Spielbericht erfolgen.
Die Meldegebühr muss bis spätestens 1 Woche nach dem Meldedatum entrichtet sein.
Sollte dies nicht der Fall sein gehen Spiele und Punkte des Spielers für die Mannschaft verloren.
Tinkelgeld:
Die Bezahlung erfolgt nach der Vor und Rückrunde
Der Tinkelbetrag wird von der ODL für die gesamte Mannschaft berechnet
Der Teamcaptain haftet für die Summe
(Tinkelgeldsumme bitte mitnotieren zwecks Kontrolle)
- e) Nicht spielberechtigt sind 1. gesperrte Spieler und 2. alkoholisierte Spieler (Volltrunkenheit), die den Spielbetrieb gefährden oder dem Image der ODL schaden können. 3. Spieler die Punkt d) nicht erfüllen. Bei Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers, werden alle Spiele des betroffenen Teams zu Null für den Gegner gewertet.

2 Spielbetrieb

a) Gespielt wird im Viererteam, d.h. es werden 8 Einzel- und 2 Doppelspiele ausgetragen, wobei je Team und Spieltag bis zu 8 Spieler eingesetzt werden können. Jedes Team darf im Laufe der Runde nur zweimal in Unterzahl (3 Spieler) antreten. Danach werden alle Spiele in Unterzahl als nicht angetreten gewertet. Die Spielernamen werden für den Gegner verdeckt im Spielberichtsbogen eingetragen. Das „Freilos“ kann an jeder beliebigen Stelle eingesetzt werden.

2ab)

Punktesystem:

3 Punkten für Sieg.

Bei 5/5 wird ein 4er gespielt (1Gewinnsatz 1001) der Sieger erhält 2Punkte der Verlierer 1Punkt

Bei allen 4er Spielen kann jeder spielen auch die Ausgewechselten.

Ein 4er kann nur zu 4 gespielt werden

b) Spielmodus 501 BOT (2 Gewinnsätze) straight in/double out.

Die Starter der einzelnen Spiele werden durch Bullwurf ermittelt.

Wurfunden (3 Darts), die unter 16 Punkte erreichen, gelten als Tinkles, dies gilt bis zu einem Restpunktstand von 100 oder mehr Punkten.

Diese Tinkles müssen im Spielberichtsbogen vermerkt werden und ein Obolus von 25 Cent je Tinkle entrichtet werden.

Es werden alle Tinkles notiert, aber nur bis zu dem 10. bezahlt (2,50€)

c)Die Dartspieler dürfen nur noch den Score ansagen und nicht mehr was sie Restsumme übrig haben. Des weiteren müssen die Schreiber ebenfalls den Score mit aufschreiben.

Spieler A		Spieler B	
100	501	501	
95	401	416	85
140	306	276	140
130	166	136	140
	36	60	76
GAME SHOT			

Der Schreiber hat auch die Schiedsrichterfunktion bei Unstimmigkeiten, und ist neutral.

d) Sämtliche Ligaspiele finden Sonntagabends ab 19 Uhr statt. Sollte ein Team bis 19 Uhr 30 nicht spielbereit sein, gilt das Spiel als nicht angetreten und somit als verloren. Zweimaliges Nichtantreten während einer laufenden Runde (Wettbewerbsverzerrung) wird mit einer Strafgebühr geahndet (siehe Anhang). Bei dreimaligem Nichtantreten, dazu zählt auch die Regelung in Absatz a), erfolgt Ausschluss von der laufenden Runde und Sperrung der Spieler für den Rest der Spielrunde. Gegen die Jugendmannschaft beginnt das Spiel um 18 Uhr

3 Spielverlegung

Eine Spielverlegung kann generell nur als Vorverlegung akzeptiert werden.

3a) Spielbeginn ist der auf dem Spielplan festgesetzte Termin und die festgesetzte Uhrzeit. (Sonntag 19,00Uhr).

Eine Spielverlegung muss bis spätestens Freitag 20,00Uhr angemeldet sein.

Spielverlegungen sollen die Ausnahme bleiben und nur dann durch die Ligaspieleitung genehmigt werden, wenn alle beteiligten Teams zustimmen. Außerdem muss der Verlegungstermin vor dem nächsten regulären Spieltermin angesetzt sein und bei der Beantragung mitgeteilt werden. Sollte es zu keiner Einigung kommen Gewinnt die Antretende Mannschaft 10:0-20:0

Der letzte Spieltag darf nicht verlegt werden.

Tritt eine Mannschaft unverschuldet, **z.B.** durch höhere Gewalt verhindert, nicht zu einem Spiel an, so wird von der **Ligaleitung** in Verbindung mit den Mannschaftskapitänen der betreffenden Mannschaften ein neuer Termin **gesucht**. Die Nichtantretende Mannschaft hat unverzüglich nach Eintreten der höheren Gewalt die gegnerische Mannschaft und den Ligaleiter zu informieren. Die höhere Gewalt muss zweifelsfrei nachgewiesen werden.

(3b) Rücktritt eines Teams

Bei Ausschluss oder freiwilligem Abstieg während der Saison werden alle Spiele mit 0:10 Spielen und 0:20 Sätzen gewertet. Diese Mannschaft und dessen Spieler sind für den Rest der laufenden Saison nicht mehr spielberechtigt. (Ausnahme siehe 1c) Bei Ausschluss oder freiwilligem Abstieg nach der Saison wird dieses Team an die letzte Stelle (in der Regel der 8. Platz) gesetzt, dabei bleiben alle Ergebnisse dieses Teams erhalten.

4 Relegationsspiele

Notwendig gewordene Relegationsspiele, die über den Aufstieg zur bzw. den Verbleib in der 1. und 2. Division entscheiden, müssen bis spätestens 4 Wochen nach Ende der Spielrunde, mit Hin- und Rückspiel durchgeführt sein. Die Termine werden von dem Spielleiter festgelegt.

Die letzte Mannschaft der 1. Liga ist Direktabsteiger, der Vorletzte hat im Relegationsspiel gegen die 2. Mannschaft der 2. Liga zu spielen!

In der 2. und 3. Liga ebenso

Die Relegationsspiele werden nicht durch die Legs entschieden. Bei Punkt- und Spielgleichheit erfolgt in einem neutralen Spielort ein Entscheidungsspiel(z. B. 7 zu 3 gewonnen und 3 zu 7 verloren)

5 Spielberichte

Die Spielberichte sind vollständig und leserlich auszufüllen – keine Kampfnamen oder Kürzel. Jeder Teamcaptain ist für das korrekte Ausfüllen seiner Hälfte des Spielberichts und eventueller Nachmeldungen seines Teams verantwortlich. Für die Eintragung der Endergebnisse und die Abrechnung der Tinkles und Nachmeldegebühren ist allein der Heim-Teamcaptain verantwortlich. Für die Eintragung der Endergebnisse und die Spielberichte wurden Mustervorlagen ausgegeben (<http://www.ortenau-dartliga.de/html/liga.html>)

! Achtung! Jede Unregelmäßigkeiten im Spielbericht zieht eine Strafgeld nach sich.

5a) Abgabe der Spielberichte

Die Spielberichte sind von der Heimmannschaft bis Freitag nach dem Spieltag an liga@ortenau-dartliga.de

Oder (Fax Nr. 0721/970708730) abzugeben

Das Spielergebnis ist bis Montagabend 20,00Uhr in der(<https://www.dartverwaltung.de/verwaltung/>) einzutragen. Eine verspätete Abgabe kostet eine Strafgeld! Siehe Anhang.

6) Pokalrunde

Teams der 2. Division, die nach Auslosung auf Teams der 1. Division treffen, haben bis einschließlich Halbfinale Heimrecht. Pokalspiele, die unentschieden verlaufen (5:5), werden durch ein Mannschaftsspiel (4 Spieler pro Team) entschieden. Gespielt wird dabei 801 BOT (2Gewinnsätze), straight in/double out. Im übrigen gilt die Spielordnung.

Die Pokalendspiele werden vom Sieger des Vorjahres ausgerichtet.
Der Pokalwettbewerb wird Einmalig ausgelost (siehe Spielplan KO-System)

Einzelmeisterschaft:

Nach der Vorrunde die weiterhin in Gruppen gespielt wird
Wird die Endrunde ab nun im 16er Doppel-Ko gespielt.

Allgemeines:

Im Interesse aller Dartspieler ist in den Lokalen für eine gute
Dartanlage (Board, Beleuchtung, Abstand der Wurflinie) zu sorgen.
Eigenmächtige Spielabsagen werden nicht berücksichtigt,
Proteste sind zugelassen.

Ein-Auswechslungen

Auswechslungen sind nicht Positionsbezogen, Das bedeutet, wurde im normalen Spielablauf
eine Position (z.B. H1-im Doppel)schon gespielt, **kann diese durch einen
Auswechslspieler (H5 für H1) noch einmal gespielt werden.** (Der Auswechslspieler
Kann alles spielen was noch an Spielen offen ist)
Bei allen 4er Spielen kann jeder spielen, auch die Ausgewechselten.

Vorweg sei gesagt, dass die Spielordnung nicht dazu da ist, alles bis ins kleinste
Detail zu reglementieren, sondern in erster Linie dazu dienen soll, eine möglichst
Reibungslosen Spielbetrieb zu gewährleisten.

Es soll kein Spieler in seiner individuellen Freiheit oder Kreativität eingeschränkt werden,
sondern der Sinn und Zweck der ODL e.V., nämlich die Ausübung und Verbreitung des
Dartsports soll erhalten bleiben.

Auch die Strafgelder sollten nicht dazu beitragen die ODL e.V. zu bereichern, sondern
dazu dienen, die Mithilfe aller Beteiligten für einen reibungslosen Spielbetrieb anzuregen.

Leider ist es nun mal so, dass manche Menschen erst dann daran denken sich an
bestehende Regeln zu halten, wenn es an die eigene Geldbörse geht.

Der Punkt 1 b) der Spielordnung soll einer besseren Planung der Liga
und ihren Turnieren dienen

Strafgelderauflistung

Art des Verstoßes gegen die Spielordnung Strafgeld

Fehlen bei der Delegiertenversammlung	16,00 Euro
Zahlungsverzug Mannschaftsmeldung	20,00 Euro
Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers	20,00 Euro
Zweimaliges Nichtantreten	20,00 Euro
Unregelmäßigkeiten im Spielbericht	5,00 Euro
Verspätete Abgabe des Spielberichtes	5,00 Euro
Verspätete Eingabe des Spielberichtes	5,00 Euro
Spieleranmeldung und Nachmeldung	15,00 Euro
Lokalgebühren	26,00 Euro
Tinkles	25 Cent
Turnier-Startgeld	6,00 Euro